

CHOICEV

Stresstest-Bibel

– 7. März 2020 –

Herzlich Willkommen auf ChoiceV.

Dieses Dokument dient als kleine Anleitung für den Stresstest. Lest das Dokument gründlich und macht euch mit den Möglichkeiten vertraut.

Das ChoiceV-Team wünscht euch viel Spaß.

Die wichtigsten Daten im Überblick:

- Der Stresstest beginnt um 19:30 Uhr. Ab diesem Zeitpunkt ist das Einloggen auf dem Server möglich.
- Die IP-Adresse lautet: 88.99.1.99:7788. Der Server steht aber auch ab 19:30 Uhr in der Masterliste.
- Unser Teamspeak findet ihr hier: ts.choicev.net
- Wir haben für die Fraktionen eigene Channel im Teamspeak bereitgestellt. Nutzt diese gerne, um euch schon einmal kennenzulernen.
- Es werden jedoch auch viele öffentliche Channel zur Verfügung stehen.
- Herunterladen könnt ihr alt:V hier: <https://altv.mp/#/downloads>

Tastaturbelegung:

- **E**: Interaktion mit Gegenständen
- **E** (im Auto): Blaulicht an und aus
- **Z** (im Auto): Sirene an und aus
- **L**: Auto auf- und abschließen
- **F**: Auf dem Fahrersitz ins Auto einsteigen
- **G**: Auf dem Beifahrersitz ins Auto einsteigen
- **I**: Inventar öffnen
- **ENTF**: Inventar/Menüs schließen
- **N**: Aktiviert den Mauszeiger, mit dem man Stühle und auch andere Objekte auswählen kann.
- **O**: Vom Stuhl wieder aufstehen
- **T**: Öffnet die Textkonsole (mehr dazu weiter unten)

Damit sich alle beim Stresstest wohlfühlen und Spaß haben, folgen hier einige Grundregeln:

- Wir gehen respektvoll miteinander um
- Hassrede, Rassismus, Getrolle, usw. sind verboten
- Beachtet, dass es sich bei den meisten gezeigten Dingen um work-in-progress handelt, also nur eine Momentaufnahme von Dingen, an denen noch aktiv gearbeitet wird.

Bei groben Verstößen gegen unsere Regeln behalten wir uns die Möglichkeit vor, einzelne Spieler zu bannen.

Features im Stresstest:

Wir haben einige Features für den Stresstest ausgewählt, die ihr nach Belieben testen könnt. Wir beschreiben die Features nur oberflächlich. Wie sie im Detail funktionieren, müsst ihr selbst herausfinden.

Sammeln

Ihr könnt bei uns folgende Dinge sammeln: Pilze, indianische Artefakte und Peyote-Kakteen. Dafür sucht ihr eines der blau-markierten Gebiete auf der Karte (siehe Anhang) auf und seht euch um. Wenn ihr etwas gefunden habt, drückt ihr **E** auf der Tastatur.

Goldsuchen

In der Goldmine könnt ihr nach Gold suchen. Sucht euch eine vielversprechende Stelle und drückt **E**. Ihr benötigt dazu eine Spitzhacke.

Beweise

Wir haben ein umfangreiches Beweismittel-System auf dem Server implementiert. Eine Vielzahl von Dingen kann als Beweismittel dienen: Blut, Patronen, usw. Um einen Beweis zu finden, aktiviert ihr zuerst das Beweissystem. Dafür öffnet ihr die Konsole und gebt ein: **/detecon**. Mit **/detecoff** deaktiviert ihr das System.

Nun könnt ihr im Umkreis sorgfältig nach Beweisen suchen. Habt ihr einen Beweis gefunden, könnt ihr diesen in der Forensik im Police Department analysieren. Dafür sucht ihr euch dort das passende Gerät und drückt **E**. Die Forensik findet ihr im ersten Tiefgeschoss.

Wenn ihr auf Anhieb keinen Beweis finden könnt, habt ihr die Möglichkeit, Beweismittel selbst herzustellen. Zu diesem Zweck findet ihr eine Waffe und etwas Munition in eurem Inventar.

Bekleidungssystem

Ihr findet in eurem Inventar ein vorgefertigtes Kleidungsset. Ihr habt allerdings auch die Möglichkeit, euch weitere, ausgewählte Sets zu spawnen. Dafür öffnet ihr die Konsole und gebt folgendes ein:

/getoutfit NAME

NAME ersetzt ihr durch eines der folgenden Sets:

- POLICE_OFFICER_LONG_SUMMER_FEMALE
- POLICE_OFFICER_LONG_SUMMER_MALE
- SHERIFF_SHORT_SUMMER_FEMALE
- SHERIFF_SHORT_SUMMER_MALE
- PARAMEDIC_FEMALE
- PARAMEDIC_MALE
- MERRYWEATHER_OFFICER_F
- MERRYWEATHER_OFFICER_M
- SWAT_FEMALE
- SWAT_MALE

Achtet dabei auf euer Geschlecht (M/F) und auf die komplette Großschreibung. Beachtet ebenfalls, dass jedes Kleidungsset etwas wiegt.

Platzierbare Gegenstände

Ihr findet in eurem Inventar einige platzierbare Gegenstände. Ihr benutzt diese, indem ihr sie auf das Zahnrad im Inventar zieht. Um sie wieder aufzuheben, drückt ihr **E**.

Notizen

Es ist im Spiel möglich, Notizen zu erstellen und weiterzugeben. Eine Beispielnotiz findet ihr ebenfalls in eurem Inventar. Zieht diese auf das Zahnrad, um sie zu benutzen.

Fahrzeuge

Jeder Spieler kann sich immer ein Fahrzeug zur Zeit spawnen. Wenn ihr ein weiteres spawnet, verschwindet das alte Fahrzeug. Dafür öffnet ihr die Konsole und gebt folgendes ein:

/createvehicle Fahrzeugname

Achtet hierbei darauf, den ersten Buchstaben des Fahrzeugnames groß zu schreiben. Eine Fahrzeugliste findet ihr hier: https://gta.fandom.com/wiki/Vehicles_in_GTA_V

Wir haben einige Fahrzeuge für den Stresstest deaktiviert. Dazu zählen unter anderem Fahrzeuge mit Bewaffnung und generell Luftfahrzeuge.

Interiors

Wir haben für den Stresstest eine Auswahl von Interiors und Mappings zusammengestellt, die ihr euch gerne live ansehen dürft. Ihr findet diese in den rot-markierten Stellen auf der Karte im Anhang.

Anhang

